

## Leitfaden für das Praxissemester "Geschäftsidee entwickeln" am Lehrstuhl für Simulation

### Hintergrund

Der Regelstudienplan für die Bachelor-Studiengänge an der Fakultät für Informatik sieht im siebten Semester ein so genanntes "Praxissemester" vor. Dieses besteht aus einem praktischen Projekt und der Anfertigung und Verteidigung einer Bachelor-Arbeit. Beim Praxissemester "Geschäftsidee entwickeln" bereiten Studenten die Gründung eines Unternehmens vor, indem sie einen Produktprototyp und die dazu gehörige geschäftliche Planung entwickeln.

### Ziele

Ziel des Praxissemesters "Geschäftsidee entwickeln" ist, dass die Studenten den Startup-Prozess kennenlernen – sowohl aus technischer als auch aus geschäftlicher Sicht.

Studenten, die vorhaben, nach ihrem Studium ein Startup zu gründen, können mit diesem Praxissemester einen großen Teil ihrer Vorbereitungen erledigen.

### Teilnehmer

Das Praxissemester sollte von einem Team durchgeführt werden, das aus zwei oder drei Teilnehmern besteht. Die schriftliche Arbeit kann als Gemeinschaftsarbeit nach §17 der Prüfungsordnung angefertigt werden. Ebenso kann die Verteidigung als Gruppenprüfung durchgeführt werden.

Das Praxissemester ist Pflicht im Studienprofil "Web-Gründer" im Bachelor-Studiengang Informatik.

### Ablauf

Das Praxissemester wird als integriertes Praxissemester durchgeführt. Dieses besteht aus 20 Wochen praktischer Arbeit und 20 Wochen für die Anfertigung der Bachelor-Arbeit. Die Bachelor-Arbeit wird angemeldet, wenn die Produktidee feststeht, spätestens in Woche 6 des Praktikums.

Die Verteidigung besteht aus einer zweiteiligen Präsentation: Der erste Teil beschreibt den entwickelten Produktprototyp, während der zweite Teil die geschäftliche Planung beschreibt.

### Aufgaben

Zu den Aufgaben des Praxissemesters gehören:

1. Entwicklung einer Geschäftsidee
2. Entwicklung einer Produktidee
3. Entwicklung eines Geschäftsmodells
4. Herstellung eines Prototyps
5. Validierung der Produktidee

## Ablauf

Passend zu den Aufgaben hat das Praxissemester die folgenden Meilensteine, für die zu Beginn Termine vereinbart werden:

- Meilenstein 1: Geschäftsidee mit Begründung (Woche 1 Praktikum)
- Meilenstein 2: Produktidee mit Annahmen (Woche 6 Praktikum)
  - Maxigliederung der Kapitel zu den ersten beiden Meilensteine
  - Anmeldung der Bachelorarbeit
- Meilenstein 3: Demofähiger Prototyp (Woche 15 Praktikum)
  - Vollständige Maxigliederung
- Meilenstein 4: Zielgruppen-Feedback (Woche 20 Praktikum)
  - Vollständige Vorversion
- Abgabe der Bachelorarbeit (Woche 20+6 Praktikum / Woche 20 BA)

## Aufbau der Bachelor-Arbeit

Die Bachelor-Arbeit enthält Kapitel, die den o.g. Aufgaben 1 bis 5 entsprechen. Hinzu kommen natürlich eine Einleitung und eine Bewertung mit Ausblick. Aufgaben 1 und 2 können in einem Kapitel zusammengefasst werden.

## Empfehlungen

- Um Zeit zu sparen, empfiehlt es sich, eine Geschäftsidee schon zu Beginn des Praxissemesters mitzubringen.
- Es ist sehr vorteilhaft, am Modul "Innovation für Startups" teilgenommen zu haben.

## Sonstige Information

- Teilnehmer sollten als Nutzer des AppLabs angemeldet sein.
- Der zu entwickelnde Business Case muss kein vollständiger Business Plan sein.
- Der Leitfaden zur Entwicklung eines Business Plans des BusinessPlan-Wettbewerbs Sachsen-Anhalt enthält zwar relevante Hinweise; er sollte aber nicht als Grundlage verwendet werden.
- Dieses Dokument beschreibt nur die Erwartungen des Lehrstuhls für Simulation. Andere Betreuer können abweichende Forderungen stellen.