

Programm der Informatik

Lange Nacht der Wissenschaften 2013

Ab 18 Uhr im
Gebäude 29

3. OG	Hörsaal 307	Digitale Medien – Lernen für die Welt von Morgen 19:00 - 20:00 Uhr: Podiumsdiskussion
	Foyer	Cafeteria - Waffeln, Kaffee und mehr
2. OG	Raum 245	Globale Beleuchtung in der virtuellen Welt Paper Lens
	Raum 243	Medizinische 3D-Visualisierung und Interaktion für die Therapieplanung
	Raum 241	3D Gesichter Scans für zu Hause Alles fließt - Strömungsvisualisierung
	Foyer	Buttonwerkstatt Denk- und Knobelaufgaben
1. OG	Raum 143	Interaktive Informationssuche und -exploration
	Raum 130	Wirtschaftsinformatik – Ein einfaches Unternehmensplanspiel
	Foyer	Ich mach, was mir gefällt – ego.tech-on
EG	Raum 037	oTToCAR – Studentenprojekt Autonomes Fahren als interdisziplinäre Herausforderung
	Foyer	Landesdemonstrationszentrum für Schul-IT und digitale Lernwerkzeuge Treffpunkt 20:30 Uhr und 21:30 Uhr zur Führung
	Foyer	Sieben gute Gründe, Informatik zu studieren - Informationen zu den Studiengängen an der Fakultät für Informatik
	Hof	Acagamics e.V. - Studentische Spieleentwickler stellen sich vor
UG	Raum K059	Unterricht im Klassenzimmer der Zukunft 20 Uhr: Deutsch in der Grundschule 21 Uhr: Facebook und Schule – Passt das zusammen? 22 Uhr: Informatische Bildung in der Grundschule 23 Uhr: Tablets im Unterricht
	Raum K058	Kompetenzlabor „Klassenzimmer der Zukunft“ – Lehren und Lernen für die Welt von Morgen
Extern	Geb. 13, Raum 109 (IKAM)	Tunen, Hacken, Manipulieren – Auto-IT als Angriffsziel?
	Geb. 10, Raum 336	Spieglein, Spieglein an der Wand ...