

## VI.Anlagen:

### 1. Regelstudienpläne für Computervisualistik, Informatik, Ingenieurinformatik und Wirtschaftsinformatik in der dualen Variante

Die Regelstudienpläne sind Empfehlungen, die berücksichtigen, in welchen Semestern die jeweiligen Pflichtveranstaltungen angeboten werden und nach denen sich das Bachelorstudium in der Regelstudienzeit von 9 Semestern absolvieren lässt. Es steht den Studierenden aber frei, von diesen Empfehlungen abzuweichen.

Die Bachelorarbeit kann auch studienbegleitend während eines Semesters angefertigt werden, in dem noch andere Module belegt werden.

Das Studium besteht aus einer Reihe von Studiengebieten, die den Prüfungs- und Regelstudienplänen zu entnehmen sind. Für diese ist jeweils die Mindestanzahl von CP angegeben, die durch Prüfungen erlangt werden müssen. Die verbleibenden Leistungen können unbenotet gemäß § 6 Abs. 3 der Studien- und Prüfungsordnung absolviert werden.

#### Legende zu den Prüfungs- und Regelstudienplänen:

Grau unterlegt sind diejenigen Lehrveranstaltungen, die mit 50 % ihrer CP-Zahl gewichtet in die Gesamtnote eingehen.

Module, die einen expliziten Veranstaltungsnamen tragen, sind in dem jeweiligen Studiengang Pflichtmodule.

Besonderheiten bei den einzelnen Studiengängen entsprechend den Erläuterungen

SWS	= Semesterwochenstunden
CP	= Creditpoints
WPF	= Wahlpflichtfach
SMK	= Schlüssel- und Methodenkompetenzen
WiSe	= Wintersemester
SoSe	= Sommersemester

Eine Auflistung aller Wahlpflichtmodule befindet sich im Modulhandbuch (Modulkatalog + Modulliste).

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP						
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)						
	mind. 5 CP benotet								
	Modellierung (5 CP)								
	Datenbanken (5CP)								
Prüfungen									
Informatik - Wahlpflicht				WPF Computer-visualistik (5 CP)			WPF Informatik oder WPF Computer-visualistik (5 CP)	WPF Informatik/ Mathematik (5 CP)	
								WPF Informatik (5 CP)	
								WPF Informatik oder WPF Computervisualistik (5 CP)	
								WPF Computer-visualistik (5 CP)	
Prüfungen									
Computer-Visualistik		Computergrafik (5 CP)	Grundlagen der Bildverarbeitung (5 CP)	Algorithmische Geometrie (5 CP)			Visualisierung (5 CP)		
Prüfungen									
Mathematik/ Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)							
		Logik (5 CP)							
Prüfungen									
Mathematik/ Theoretische Informatik			mind. 5 CP benotet						
			Mathematik 3 (6 CP)						
			Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)						
Prüfungen									
Anwendungsfach				Anwendungsfach (5 CP)			Anwendungsfach (5 CP)	Anwendungsfach (5 CP)	
							Anwendungsfach (5 CP)		
Anwendungsfach	Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen. In jedem der beiden Bereiche müssen mindestens 17 CP belegt werden.								
Prüfungen									
Allgemeine Visualistik		mind. 5 CP benotet	mind. 5 CP benotet						
		Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)	Allgemeine Visualistik (5 CP)			Allgemeine Visualistik (5 CP)		
Prüfungen									
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	5 CP	5 CP	5 CP						
	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2 CP + 3 CP] )	Wiss. Seminar (5 CP)	Software Development Project (9 CP)				Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	28	32	31	29			30	30	30

Computervisualistik - Start Wintersemester

Praxisphase und Bachelorarbeit

## **Computervisualistik**

**Im Bereich Anwendungsfach und im Bereich Allgemeine Visualistik sind insgesamt 40 CP zu belegen.**

### **Wahlbereich Allgemeine Visualistik (mind. 17 CP)**

- Psychologie
- Erziehungswissenschaft
- Design
- Idea Engineering

Bedingungen:

Es sind Module aus mindestens zwei von den vier oben genannten Bereichen zu wählen.

### **Wahlbereich Anwendungsfach (mind. 17 CP)**

Es ist genau ein Anwendungsfach zu wählen.

- Bildinformationstechnik
- Biologie
- Konstruktion und Design
- Computerspiele
- Medizintechnik

Die Auflistung der in den Anwendungsfächern wählbaren Module werden im jeweils aktuellen Modulhandbuch (Modullisten) aufgeführt.

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP						
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)						
	mind. 5 CP benotet								
	Modellierung (5 CP)								
	Datenbanken (5 CP)								
Prüfungen		mind. 10 CP benotet							
Informatik II - Pflicht		Programmierparadigmen (5 CP)	Intelligente Systeme (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)					
Prüfungen		mind. 20 CP benotet							
Informatik - Wahlpflicht		WPF Informatik (5 CP)			WPF Informatik oder		Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
							WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
							WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
							WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
Prüfungen		mind. 5 CP benotet							
Technische Informatik			Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)					
Prüfungen	mind. 13 CP benotet								
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)							
		Logik (5 CP)							
Prüfungen		mind. 10 CP benotet							
Mathematik / Theoretische Informatik		Mathematik 3 (6 CP)							
		Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)	Grundlagen der Theo. Informatik 2 (5 CP)						
Prüfungen		mind. 10 CP benotet							
Nebenfach		Nebenfach (5 CP)			Nebenfach (5 CP)		Nebenfach (5 CP)		
Prüfungen		5 CP	5 CP	mind. 14 CP benotet					
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [ 2CP + 3 CP ] )		Wissenschaftliches Seminar (5 CP)	Software Development Project (9 CP)			Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
CP gesamt	28	32	31	29			30	30	30

Informatik - Start Wintersemester

Praxisphase und Bachelorarbeit

Semester	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP						
Informatik I - Pflicht	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Software Engineering + IT-PM (5 CP)						
	mind. 5 CP benotet								
	Modellierung (5 CP)								
	Datenbanken (5 CP)								
					<b>Praxisphase</b>				
Prüfungen					mind. 10 CP benotet				
Informatik II - Pflicht				Sichere Systeme (5 CP)			Introduction to Simulation (5 CP)		
				Spezifikations-technik (5 CP)					
Prüfungen				mind. 15 CP benotet					
Informatik - Wahlpflicht		WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)				WPF Informatik oder Mathematik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
							WPF Informatik (5 CP)	WPF Informatik (5 CP)	
								WPF Informatik (5 CP)	
									<b>Praxisphase und Bachelorarbeit</b>
Prüfungen			mind. 5 CP benotet						
Technische Informatik			Technische Informatik 1 (5 CP)	Technische Informatik 2 (5 CP)					
Prüfungen	mind. 13 CP benotet								
Mathematik / Logik	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)							
		Logik (5 CP)							
					<b>Praxisphase</b>				
Prüfungen			mind. 5 CP benotet						
Mathematik / Theoretische Informatik			Mathematik 3 (6 CP)						
			Grundlagen der Theo. Informatik (5 CP)						
Prüfungen				mind. 15 CP benotet					
Ingenieurbereich (IB)		IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)				IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
							IB Vertiefung (5 CP)	IB Vertiefung (5 CP)	
Prüfungen	5 CP				mind. 14 CP benotet				
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP] )			Software Development Project (9 CP)		<b>Praxisphase</b>	Softwareprojekt (5 CP)	WPF FIN-SMK (5 CP)	
				5 CP					
				Wiss. Seminar (5 CP)					
CP gesamt	28	32	31	29			30	30	30

Wirtschaftsinformatik - Start Wintersemester

Semester	1	2	3	4		5	6	7
Prüfungen	mind. 8 CP benotet		10 CP					
Verstehen	Mathematik 1 (8 CP)	Mathematik 2 (8 CP)	Betriebliches Rechnungswesen (5 CP)					
Prüfungen	5 CP		Einführung in die VWL (5CP)					
	Einführung in die BWL (5 CP)							
	6 CP							
	Einführung in die Wirt.-Informatik (6 CP) <b>WI</b>							
Prüfungen	30 CP							
Wahlpflicht Verstehen und Gestalten		WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)			WPF V/G (5 CP)	WPF V/G (5 CP)	
		WPF V/G (5 CP)			WPF V/G (5 CP)			
Prüfungen	8 CP	6 CP	5 CP	5 CP		5 CP	5 CP	
Gestalten	Einführung in die Informatik (8 CP)	Algorithmen und Datenstrukturen (6 CP)	Modellierung (5 CP)	Informationstechnologie in Organisationen (5 CP) <b>WI</b>		Wissensmanagement (5 CP) <b>WI</b>	Usability und Ästhetik (5 CP) <b>WI</b>	
						5 CP		
						Softwareprojekt (5 CP) <b>SK</b>		
Prüfungen			5 CP	mind. 20 CP benotet				
Wahlpflicht Gestalten und Anwenden			Software Engineering + IT-PM (5 CP)	WPF G/A oder WPF Statistik (5 CP)		WPF Statistik (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
						WPF G/A (5 CP)	WPF G/A (5 CP)	
Prüfungen		5 CP	mind. 5 CP benotet					
Anwenden		Anwendungssysteme (5 CP) <b>WI</b>	Datenbanken (5 CP)	Sichere Systeme (5 CP)				
				5 CP				
				Managementinformationssysteme (5 CP) <b>WI</b>				
Prüfungen	5 CP					5 CP	5 CP	
Schlüssel- und Methodenkompetenzen	Schlüsselkompetenzen (5 CP [2CP + 3CP])			Software Development Project (9 CP) <b>SK</b>		WPF Recht (5 CP, WiSe oder SoSe) <b>SK</b>	Wiss. Seminar (5 CP, SoSe oder WiSe)	
CP gesamt	29	32	30	29		30	30	30

**Legende:**

**WI** In dem Bereich müssen alle sechs Veranstaltungen durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

**SK** In dem Bereich müssen mindestens 14 von 19 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

Praxisphase

Praxisphase

Praxisphase

Praxisphase und Bachelorarbeit

## **Wirtschaftsinformatik (WIF)**

Die Anmerkungen gelten sowohl für den Start des Studiums im Wintersemester als auch für den Start im Sommersemester.

### **Abschluss mit Prüfung oder Schein und Gewichtung von benoteten Leistungen**

In den einzelnen Bereichen muss eine Mindestanzahl von CP durch Prüfung abgeschlossen werden. Der Rest kann mit Schein abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen alle sechs Module durch eine Prüfung abgeschlossen werden.

In dem Bereich  müssen mindestens 14 von 19 CP durch Prüfungsleistungen erbracht werden.

#### Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 25% gewichtet:

- Einführung in die BWL
- Einführung in die VWL
- Betriebliches Rechnungswesen

#### Folgende geprüfte Leistungen des Bachelorstudiengangs WIF werden mit 50% gewichtet:

- Einführung in die Informatik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Modellierung
- Mathematik 1
- Mathematik 2
- Einführung in die Wirtschaftsinformatik
- Informationstechnologie in Organisation
- Lehrveranstaltung Schlüsselkompetenzen
- *Alle Leistungen im Bereich Verstehen und Gestalten.*

Alle anderen geprüften Leistungen werden mit 100% gewichtet.

### **Bereich Wahlpflicht Verstehen und Gestalten:**

Es kann aus den Pflichtmodulen und allen Modulen der Profilierungsschwerpunkte des Bachelorstudienganges Betriebswirtschaftslehre der FWW gewählt werden. (Seminare können nicht gewählt werden!).

Für die Wiederholung von Modulen der FWW gelten abweichend von §19 (1) die Regelungen der Studien- und Prüfungsordnung des Bachelorstudiengangs Betriebswirtschaftslehre der FWW.

Darüber hinaus können Module der FIN (entsprechend den Modulbeschreibungen bzw. den Modullisten) belegt werden.