

Modulliste

für den Bachelorstudiengang

Wirtschaftsinformatik



an der

Otto-von-Guericke-Universität Magdeburg

Fakultät für Informatik

vom Sommersemester 2019



Der Bachelorstudiengang Wirtschaftsinformatik (WIF)

Das Bachelorstudium der Wirtschaftsinformatik hat Informations- und Kommunikationssysteme (IKS) in Organisationen (Unternehmen, öffentliche Verwaltung etc.) zum Gegenstand. Es beinhaltet die Entwicklung und Anwendung von Theorien, Konzepten, Modellen, Methoden und Werkzeugen für die Analyse, Gestaltung und Nutzung von Informationssystemen.

Im Studium der Wirtschaftsinformatik werden Kernfächer der Informatik mit den spezifischen Fächern der Wirtschaftswissenschaften (Betriebs- und Volkswirtschaftslehre) zusammengeführt. Das Erwerben von Problemlösungskompetenz ist ein wichtiges Teilziel des Bachelorstudiums der Wirtschaftsinformatik. Konkrete Produkte werden herangezogen, um Ansätze zu verdeutlichen bzw. umzusetzen.

Typische Einsatzbereiche von Wirtschaftsinformatiker und Wirtschaftsinformatikerinnen sind die Computer- und Softwarehersteller, die Industrie und Unternehmensberatungen, Versicherungen und Banken, in der Aus- und Weiterbildung sowie in Forschung von Hochschulen und der Industrie. Nach Abschluss des Bachelorstudienganges (B.Sc.) ist die Absolvierung eines Masterstudienganges Wirtschaftsinformatik an unserer Fakultät möglich.

**Auflistung der Bereiche innerhalb des Studienganges
inklusive der darin vorgesehenen Module:**

FIN: B.Sc. WIF

Bachelor-Projekt
Bachelorarbeit
Bachelorarbeit (dual)
Praktikum

FIN: B.Sc. WIF - Verstehen

Betriebliches Rechnungswesen
Einführung in die Betriebswirtschaftslehre
Einführung in die Volkswirtschaftslehre
Mathematik I (Lineare Algebra und analytische Geometrie)
Mathematik II (Algebra und Analysis)

FIN: B.Sc. WIF - Gestalten

Algorithmen und Datenstrukturen
Einführung in die Informatik
Informationstechnologie in Organisationen
Modellierung
Softwareprojekt
Softwareprojekt (dual)
Usability und Ästhetik
Wissensmanagement – Methoden und Werkzeuge

FIN: B.Sc. WIF - Anwenden

Anwendungssysteme
Database Concepts /Datenbanken
Datenbanken
Einführung in Managementinformationssysteme
Sichere Systeme

FIN: B.Sc. WIF - WPF Verstehen & Gestalten

Aktivitätsanalyse & Kostenbewertung
Big Data – Storage & Processing
Entscheidungstheorie
Forschungsmethoden und wissenschaftliches Schreiben
Geschäftsmodelle für E-Business
Grundlagen der Theoretischen Informatik
Grundlagen der Theoretischen Informatik II
Grundlegende Algorithmen und Datenstrukturen
Grundzüge der Algorithmischen Geometrie
IT Operations Management
Introduction to Deep Learning
Investition & Finanzierung
Learning Generative Models
Logik II: Theorie und Anwendungen
Logik für Wirtschaftsinformatiker



Marketing
Mathematik III (Stochastik, Statistik, Numerik, Differentialgleichungen)
Organisation & Personal
Produktion, Logistik & Operations Research
Recent Topics in Business Applications
Rechnungslegung und Publizität
Seminar Managementinformationssysteme
Service Engineering

FIN: B.Sc. WIF - WPF Gestalten & Anwenden

Advanced Topics in Networking
Architecting and Engineering Main Memory Database Systems in Modern C
Big Data – Storage & Processing
Bioinformatik
Biometrics Project
Computational Intelligence in Games
Computer Aided Geometric Design
Computer-Assisted Surgery
Computergraphik I
Computernetze
Data Mining – Einführung in Data Mining
Daten, Visualisierung und Visual Analytics
Datenbankimplementierungstechniken
Einführung in Digitale Spiele
Entdecken häufiger Muster
Entwurf, Organisation und Durchführung eines Programmierwettbewerbs
Evolutionäre Algorithmen
GPU Programmierung
Game Design – Grundlagen
Game Engine Architecture
Grundlagen der Bildverarbeitung
Grundlagen der C++ Programmierung
Grundlagen der Computer Vision
Grundlagen semantischer Technologien
Human-Learner Interaction
IT-Forensik
Idea Engineering
Implementierungstechniken für Software-Produktlinien
Information Retrieval
Informationsvisualisierung
Intelligent Data Analysis
Intelligente Systeme
Interaktive Systeme
Introduction to Deep Learning
Introduction to Simulation
Lindenmayer-Systeme
Mainframe Computing
Maschinelles Lernen
Medizinische Bildverarbeitung
Mesh Processing

Modellierung und Simulation von Computernetzen
Neuronale Netze
Prinzipien und Komponenten eingebetteter Systeme
Programmierparadigmen
Rechnerunterstützte Ingenieursysteme
Recommenders
Simulation Project
Software Defined Networking
Software Engineering
Software Engineering for technical applications
Spezifikationstechnik
Technische Aspekte der IT-Sicherheit
Technische Informatik I
Technische Informatik II
Visual Analytics
Visualisierung
Wahlpflichtfach FIN Schlüssel- und Methodenkompetenz
Werkzeuge für Computergraphik und andere Anwendungen

FIN: B.Sc. WIF - WPF Gestalten & Anwenden - FIN SMK

Biometrics Project
Forschungsmethoden und wissenschaftliches Schreiben
Interaktive Systeme
Liquid Democracy
Seminar Managementinformationssysteme
Simulation Project
Startup-Engineering I

FIN: B.Sc. WIF - Schlüssel- und Methodenkompetenzen

Ethik im Zeitalter der Digitalisierung
IT-Projektmanagement
IT-Projektmanagement (dual)
Schlüsselkompetenzen I&II
Schlüsselkompetenzen I&II (dual)
Summerschool Lernende Systeme
Trainingsmodul Schlüssel- und Methodenkompetenz
Trainingsmodul Schlüssel- und Methodenkompetenz (dual)
Wissenschaftliches Seminar
Wissenschaftliches Seminar (dual)

FIN: B.Sc. WIF - Schlüssel- und Methodenkompetenzen - WPF Recht

Bürgerliches Recht